



] GAU-HACK [



] ÍNDICE [

| | |
|--|----------|
| Gau-Hack :\> | 3 |
| Fecha y lugar :\> | 3 |
| Beneficios de participación :\> | 3 |
| Acceso a participar en el evento :\> | 4 |
| Calendario del Evento :\> | 4 |
| Horario previsto :\> | 4 |
| Soporte por parte de la Organización :\> | 5 |
| Obligaciones de l@s participantes :\> | 5 |
| Disclaimer :\> | 6 |
| Temáticas aceptadas :\> | 6 |
| ¿Qué necesito traer para participar? :\> | 7 |



Gau-Hack : \>

En esta quinta edición nos gustaría volver a ofrecer a los asistentes de ESC un espacio desenfadado para compartir experiencias, conocimientos y por supuesto un buen rato.

A lo largo de la noche del viernes 24 de junio podréis unirnos a nuestro hackaton "gau-hack" donde se trabajará por grupos en una serie de proyectos relacionados con el hacking propuestos tanto por la organización como por vosotros mismos.

EuskalHack aportará 3 propuestas iniciales con las que comenzar este evento, en cualquier caso, invitamos a que l@s participantes de esta iniciativa también propongan aquellos proyectos adicionales que deseen.

Previamente a gau-hack realizaremos una comunicación en la que se solicitarán dichas propuestas a l@s participantes. Una vez recibidas las propuestas, habilitaremos una **plataforma online** para su exposición, ayudando así a que cada participante pueda elegir los proyectos en los que desee colaborar.

Fecha y lugar : \>

El congreso tendrá lugar el 24-25 de junio de 2022 en el Colegio Mayor Olarain de Donostia - San Sebastián (Gipuzkoa).

Gau-hack tendrá lugar en un lugar por determinar aldaño a la residencia Olarain la noche del viernes 24, extendiéndose hasta la madrugada del 25.

Beneficios de participación : \>

- Disfrutar de un ambiente informal donde poder compartir conocimientos y conocer gente con intereses comunes.
- Posibilidad de dar visibilidad a proyectos Open Source y encontrar colaboradores.



- Posibilidad de conocer a más personas dispuestas a pasarse la noche en vela.
- Free Coffee.
- Nuestro agradecimiento. Y si se acredita un razonable estado de higiene personal, un fuerte abrazo por parte de l@s responsables de gau-hack (previa solicitud por escrito).

Acceso a participar en el evento :\>

Únicamente podrán optar a participar en el evento aquellas personas que posean una acreditación para el congreso.

Calendario del Evento :\>

29/04/2022 Registro de participantes.
10/06/2022 Puesta en común y selección de proyectos.
24/06/2022 Noche del evento.

Horario previsto :\>

| | |
|----------|--|
| 20:30 | Quedada y poteo informal. * |
| 21:00 | Cena de bocadillos y raciones. * |
| 22:30 | Recepción de participantes. |
| 23:00 | Exp. de proyectos, formación de grupos |
| 23:30 | Comienzo de la gau-hack. |
| [0-4]:00 | Gong!! (1 minuto cada grupo para exponer avances ; posibilidad de cambio de proyecto por parte de l@s participantes) |

* Actividades opcionales y por cuenta propia



Soporte por parte de la Organización : \>

- La organización será la encargada de habilitar la sala, dotándola de regletas de alimentación y aportando un AP secundario para poder tener una red wifi/cableada separada del aula para poder realizar pruebas aisladas de la red.
- Proporcionará café a l@s participantes hasta fin de existencias, una vez agotado el café sólo se compromete a dar ánimos.
- Así mismo la organización también se compromete a mantener en secreto, si así lo desea la/el participante, que éste está dispuesto a trabajar en festivo y con nocturnidad for free.

Obligaciones de l@s participantes : \>

- No hay un tamaño de equipo máximo o mínimo, pero como participante, deberás asegurarte de verificar que el proyecto no cuente con un número excesivo de integrantes y fomentar la integración con otras personas.
- La responsabilidad de los contenidos y autoría propia de los productos o herramientas finales, es de l@s participantes.
- Los derechos de propiedad intelectual sobre los resultados que se obtengan o se pudieran obtener en el marco del presente evento corresponderá a su(s) autora(s) y/o autore(s). Sin embargo, se autorizará su reproducción y publicación a EuskalHack.
- L@s participantes se comprometen a que los proyectos y actividades desarrolladas dentro de gau-hack estarán dentro de los límites legales. (No columpiarse :]*).



Disclaimer : \>

EuskalHack no se hace responsable de la(s) accione(s) que l@s participantes de gau-hack de manera individual puedan realizar.

EuskalHack se reserva el derecho de admisión de aquellas personas que no sigan las obligaciones de l@s participantes (recogidas en el presente documento), o que mantengan conductas impropias con los fines de la iniciativa.

Temáticas aceptadas : \>

- Robótica, Drones, Consolas, Hardware Hacking, Gadgets, entornos móviles...
- Seguridad en infraestructuras críticas, entornos industriales, Smart City, financieros...
- In-seguridad en cloud, virtualización, contenedores, Hardening, DevOps, forense en la nube...
- Hacking de comunicaciones GSM, SDR, LTE, 3G, Enlaces Satélite, VoIP...
- Criptografía, esteganografía, técnicas forenses y de evasión...
- Minería de Datos, Redes neuronales, Modelos estadísticos...
- Malware en general, APTs, Bypassing, Sandboxing...
- Seguridad corporativa e inteligencia, Ingeniería Social, OPSEC, OSINT...
- Web Hacking, SQL y NoSQL Injection, LDAP injection, Hacking con buscadores...
- Ingeniería inversa...
- Sorpréndenos!!



¿Qué necesito traer para participar? :\>

- Portátil
- Cable de red
- Regleta (opcional, pero se agradecería)
- Kit GNU/LINUX / Micro\$oft Windows (soporte máquinas virtuales recomendado)
- Cualquier juguete que puedas compartir o usar para tu proyecto.