

# ] GAU-HACK [ 2025



## ] ÍNDICE [

Gau-Hack :\>	3
Fecha y lugar :\>	3
Beneficios de participación :\>	4
Acceso a participar en el evento :\>	4
Calendario del Evento :\>	4
Horario previsto :\>	4
Soporte por parte de la Organización :\>	5
Obligaciones de l@s participantes :\>	6
Disclaimer :\>	6
Temáticas aceptadas :\>	7
¿Qué necesito traer para participar? :\>	7



#### Gau-Hack:\>

En esta octava edición nos gustaría volver a ofrecer a l@s asistentes de ESC un espacio desenfadado para compartir experiencias, conocimientos y por supuesto un buen rato.

A lo largo de la tarde y noche del viernes 20 de junio podréis uniros a nuestro hackathon "Gau-Hack", un espacio habilitado con mesas, regletas y lo necesario para que podáis venir a conocer gente y divertiros con cualquier temática relacionada con el hacking.

#### Fecha y lugar :\>

El congreso tendrá lugar el 20-21 de junio de 2025 en el Colegio Mayor Olarain de Donostia – San Sebastián (Gipuzkoa).

Gau-Hack tendrá lugar en la tarde-noche del viernes 20, extendiéndose hasta la madrugada del 21, dentro del propio C.M. Olarain.



#### Beneficios de participación :\>

- Disfrutar de un ambiente informal donde poder compartir conocimientos y conocer gente con intereses comunes.
- Posibilidad de dar visibilidad a proyectos Open Source y encontrar colaboradores.
- Posibilidad de conocer a más personas dispuestas a pasarse la noche en vela.
- Free Pizza.

#### Acceso a participar en el evento :\>

Únicamente podrán optar a participar en el evento aquellas personas que posean una acreditación para el congreso.

### Calendario del Evento :\>

02/06/25 Creación del grupo de Telegram para ir calentando motores.

20/06/25 Día del evento.

#### Horario previsto :\>

20:00 Olarain Apertura de accesos. 04:00 Olarain Desalojo

\* Aforo limitado a 50 participantes



#### Soporte por parte de la Organización :\>

- La organización será la encargada de habilitar la sala, dotándola de regletas de alimentación y aportando un AP secundario para poder tener una red wifi/cableada separada del aula para poder realizar pruebas aisladas de la red.
- Proporcionará café a l@s participantes hasta fin de existencias, una vez agotado el café sólo se compromete a dar ánimos.
- Así mismo la organización también se compromete a mantener en secreto, si así lo desea la/el participante, que éste está dispuesto a trabajar en festivo y con nocturnidad for free.



#### Obligaciones de l@s participantes :\>

- La organización y l@s participantes seremos huéspedes de un hotel, por tanto, es obligatorio seguir unas normas de conducta adecuadas para no causar molestias al resto de l@s clientes de nuestros anfitriones.
- La responsabilidad de los contenidos y autoría propia de los productos o herramientas finales, es de l@s participantes.
- Los derechos de propiedad intelectual sobre los resultados que se obtengan o se pudieran obtener en el marco del presente evento corresponderá a su(s) autora(s) y/o autore(s). Sin embargo, se autorizará su reproducción y publicación a EuskalHack.
- L@s participantes se comprometen a que los proyectos y actividades desarrolladas dentro de Gau-Hack estarán dentro de los límites legales. (No columpiarse:]\*).

#### Disclaimer :\>

EuskalHack no se hace responsable de la(s) accione(s) que l@s participantes de Gau-Hack de manera individual puedan realizar.

EuskalHack se reserva el derecho de admisión de aquellas personas que no sigan las obligaciones de l@s participantes (recogidas en el presente documento), o que mantengan conductas impropias con los fines de la iniciativa.



#### Temáticas aceptadas :\>

- Robótica, Drones, Consolas, Hardware Hacking, Gadgets, entornos móviles...
- Seguridad en infraestructuras críticas, entornos industriales, Smart City, financieros...
- In-seguridad en cloud, virtualización, contenedores, Hardening, DevOps, forense en la nube...
- Hacking de comunicaciones GSM, SDR, LTE, 3G, Satélite, VoIP...
- Criptografía, esteganografía, técnicas forenses y evasión...
- IA, Minería de Datos, Redes neuronales, Modelos estadísticos...
- Malware en general, APTs, Bypassing, Sandboxing...
- Seguridad corporativa e inteligencia, Ingeniería Social, OPSEC, OSINT...
- Web Hacking, SQL y NoSQL Injection, LDAP injection, Hacking conbuscadores...
- Ingeniería inversa...
- Sorpréndenos!!

#### ¿Qué necesito traer para participar? :\>

- Portátil
- Cable de red
- Regleta (opcional, pero se agradecería)
- Kit GNU/LINUX / Micro\$oft Windows (soporte VM recomendado)
- Cualquier juguete que puedas compartir o usar para tu proyecto