



**] GAU-HACK [**



## **] ÍNDICE [**

<b>Gau-hack :\&gt;</b>	<b>3</b>
<b>Fecha y lugar :\&gt;</b>	<b>3</b>
<b>Beneficios de participación :\&gt;</b>	<b>3</b>
<b>Acceso a participar en el evento :\&gt;</b>	<b>4</b>
<b>Calendario del Evento :\&gt;</b>	<b>4</b>
<b>Horario previsto :\&gt;</b>	<b>4</b>
<b>Soporte por parte de la Organización :\&gt;</b>	<b>5</b>
<b>Obligaciones de l@s participantes :\&gt;</b>	<b>5</b>
<b>Disclaimer :\&gt;</b>	<b>6</b>
<b>Temáticas aceptadas :\&gt;</b>	<b>6</b>
<b>¿Qué necesito traer para participar? :\&gt;</b>	<b>7</b>



## Gau-hack : \>

En esta cuarta edición nos gustaría ofrecer a l@s asistentes de ESC un espacio desenfadado para compartir experiencias, conocimientos y por supuesto un buen rato.

A lo largo de la noche del viernes 21 de junio podréis uniros a nuestro hackaton "gau-hack" donde se trabajará por grupos en una serie de proyectos relacionados con el hacking propuestos tanto por la organización como por vosotros mismos.

EuskalHack aportará 3 propuestas iniciales con las que comenzar este evento, en cualquier caso, invitamos a que l@s participantes de esta iniciativa también propongan aquellos proyectos adicionales que deseen.

Previamente a gau-hack realizaremos una comunicación en la que se solicitarán dichas propuestas a l@s participantes. Una vez recibidas las propuestas, habilitaremos una **plataforma online** para su exposición, ayudando así a que cada participante pueda elegir los proyectos en los que desee colaborar.

## Fecha y lugar : \>

El congreso tendrá lugar el 21-22 de junio de 2019 en el Colegio Mayor Olarain de Donostia – San Sebastián (Gipuzkoa).

Gau-hack tendrá lugar en una sala reservada del hotel NH aldaño a la residencia Olarain la noche del viernes 21, extendiéndose hasta la madrugada del 22.

## Beneficios de participación : \>

- Disfrutar de un ambiente informal donde poder compartir conocimientos y conocer gente con intereses comunes.
- Posibilidad de dar visibilidad a proyectos Open Source y encontrar colaboradores.



- Posibilidad de conocer a más personas dispuestas a pasarse la noche en vela.
- Free Coffee.
- Nuestro agradecimiento. Y si se acredita un razonable estado de higiene personal, un fuerte abrazo por parte de l@s responsables de gau-hack (previa solicitud por escrito).

## **Acceso a participar en el evento :\>**

Únicamente podrán optar a participar en el evento aquellas personas que posean una acreditación para el congreso.

## **Calendario del Evento :\>**

15/03/19 Registro de participantes.  
03/06/19 Puesta en común y selección de proyectos.  
21/06/19 Noche del evento.

## **Horario previsto :\>**

20:30	Bar Campus	Quedada y poteo informal. *
21:00	Bar Campus	Cena de bocadillos y raciones. *
22:30	NH Aranzazu	Recepción de participantes.
23:00	NH Aranzazu	Exp. de proyectos, formación de grupos
23:30	NH Aranzazu	Comienzo de la gau-hack.
[0-4]:00	NH Aranzazu	Gong!! (1 minuto cada grupo para exponer avances ; posibilidad de cambio de proyecto por parte de l@s participantes)

\* *Actividades opcionales y por cuenta propia*



## **Soporte por parte de la Organización :\>**

- La organización será la encargada de habilitar la sala, dotándola de regletas de alimentación y aportando un AP secundario para poder tener una red wifi/cableada separada del aula para poder realizar pruebas aisladas de la red.
- Proporcionará café a l@s participantes hasta fin de existencias, una vez agotado el café sólo se compromete a dar ánimos.
- Así mismo la organización también se compromete a mantener en secreto, si así lo desea la/el participante, que éste está dispuesto a trabajar en festivo y con nocturnidad for free.

## **Obligaciones de l@s participantes :\>**

- No hay un tamaño de equipo máximo o mínimo, pero como participante, deberás asegurarte de verificar que el proyecto no cuente con un número excesivo de integrantes y fomentar la integración con otras personas.
- La organización y l@s participantes seremos huéspedes de un hotel, por tanto, es obligatorio seguir unas normas de conducta adecuadas para no causar molestias al resto de l@s clientes de nuestros anfitriones.
- La responsabilidad de los contenidos y autoría propia de los productos o herramientas finales, es de l@s participantes.
- Los derechos de propiedad intelectual sobre los resultados que se obtengan o se pudieran obtener en el marco del presente evento corresponderá a su(s) autora(s) y/o autore(s). Sin embargo, se autorizará su reproducción y publicación a EuskalHack.
- L@s participantes se comprometen a que los proyectos y actividades desarrolladas dentro de gau-hack estarán dentro de los límites legales. ( No columpiarse :]\* ).



## **Disclaimer :\>**

EuskalHack no se hace responsable de la(s) accione(s) que l@s participantes de gau-hack de manera individual puedan realizar.

EuskalHack se reserva el derecho de admisión de aquellas personas que no sigan las obligaciones de l@s participantes (recogidas en el presente documento), o que mantengan conductas impropias con los fines de la iniciativa.

## **Temáticas aceptadas :\>**

- Robótica, Drones, Consolas, Hardware Hacking, Gadgets, entornos móviles...
- Seguridad en infraestructuras críticas, entornos industriales, Smart City, financieros...
- In-seguridad en cloud, virtualización, contenedores, Hardening, DevOps, forense en la nube...
- Hacking de comunicaciones GSM, SDR, LTE, 3G, Satélite, VoIP...
- Criptografía, esteganografía, técnicas forenses y evasión...
- Minería de Datos, Redes neuronales, Modelos estadísticos...
- Malware en general, APTs, Bypassing, Sandboxing...
- Seguridad corporativa e inteligencia, Ingeniería Social, OPSEC, OSINT...
- Web Hacking, SQL y NoSQL Injection, LDAP injection, Hacking con buscadores...
- Ingeniería inversa...
- Sorprendenos!!



## ¿Qué necesito traer para participar? :\>

- Portátil
- Cable de red
- Regleta (opcional pero se agradecería)
- Kit GNU/LINUX / Micro\$oft Windows (soporte VM recomendado)
- Cualquier juguete que puedas compartir o usar para tu proyecto